ハッピーペット
HappyPet
odekake wanko

対象年齢6歳以上

おさんぽゴーゴー！
おでかけわんこ

取扱説明書

おせわ　あそび　ゲーム　メール

かわいいわんこといっぱい遊ぼう♪

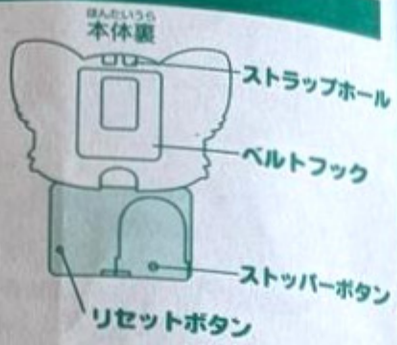
おでかけわんこって？

あなただけの『わんこ』といつでも、どこでも一緒に遊べるよ。
『おでかけわんこ』を付けてお散歩しよう。「メール」がとどいたり『わんこ』と仲良くなれるよ！
「ゲーム」でためたメダルで『わんこ』の遊び道具や食べ物、衣装が買えちゃうよ。
おせわやお散歩をサボっていると運動不足で『わんこ』が太っちゃうよ！
『わんこ』の健康に気を付けて、お散歩してダイエットさせなくちゃ！
お友達が持っている『おでかけわんこ』のメールアドレスを登録すると
お友達の『わんこ』からも『メール』がとどくよ！

※この取扱説明書に出てくるグラフィックは全て「おでかけわんこ　チワワバージョン」です。
※取扱説明書の写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

©BANDAI 2009
BANDAI 2009 MADE IN CHINA

本体説明



ボタンの説明

Aボタン／選択画面が移動
Bボタン／決定
Cボタン／キャンセル
1つ前の画面に戻る

▶が画面に表示された場合

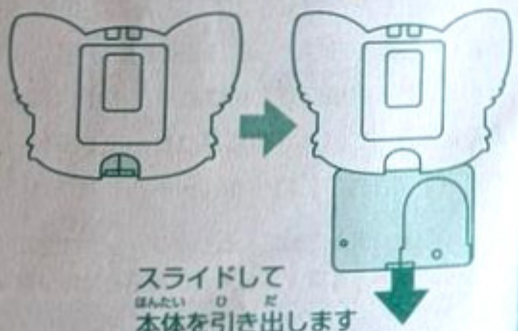
▶のマークがある時は、
次のページがあります。
AボタンかBボタンを
押して、ページを進めます。

振動感知機能

振動感知機能が本体の中に搭載されています。
手で振ったり、ベルトやポケット、バッグに付けて歩いたりして
『おでかけわんこ』本体が縦に動くと、動いた回数がカウントされます。
振動感知機能はゲーム中、入力に使用することがあります。（P11参照）

本体の出し入れの仕方

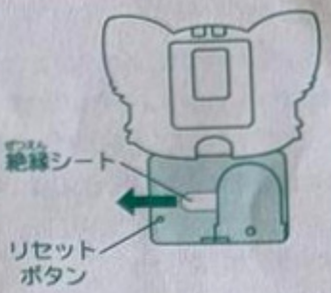
本体を出し入れする時は、途中で止めず、
本体を最後までスライドしてください。
※指をはさまないように注意してください。



遊ぶ前の準備

絶縁シートを抜きます。
本体裏面の絶縁シートを抜き、先の細い棒でリセットボタン
を押します。

●リセットボタンは必ず押してください。



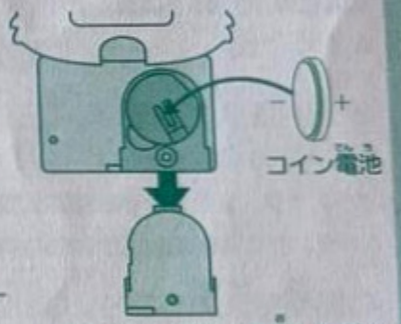
リセットボタン

こんな時は本体裏面にあるリセットボタンを押してください。
●はじめて遊ぶ時や、電池交換をした時。
●本体が強いショックを受けるなどして全ての機能が働かなく
なったり、画面のじょうたいがおかしい時。
※リセットボタンは必要な時以外は押さないでください。
※リセットボタンは強く押さないでください。

電池交換

●画面が見えにくくなったり、リセットがかかるなどの誤作動が起こる場合は電池を交換してください。

1.図のようにストッパーボタンを押しながら、電池ブタをスライドさせて開けてください。
2.消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032)を
⊕⊖を間違えないようにセットします。
3.電池ブタをスライドさせて閉めます。
4.上記『リセットボタン』の操作を行います。
5.『初期設定』（P3参照）の操作を行います。



※電池交換をしても、『おでかけわんこ』の名前などのデータは消えません。データを消すときは、メニューより『せってい→しょきか』を行います。

注意!
※リセット・電池交換をすると、今までにとどいた全てのメールが消えてしまいます。（P13参照）

画面表示自動OFF機能

ボタンに触らないと3分程度で画面表示がOFFになります。
再び、どこかのボタンを押すと画面表示がONになります。

初期設定

はじめに、『おでかけわんこ』を遊ぶためのいろいろな設定を行ってね。

入力の基本操作は、Aボタンで1つ先に送り、Bボタンで決定。Cボタンで1つ前のじょうたいに戻ります。Aボタンを押したままにすると、早く先に送れます。

1.あなたのことを教えてね。

あなたの『なまえ』を入力します。(名前入力)

※4文字まで入力できます。

Aボタンで入力したい文字に送っていきます。

Bボタンで決定します。

名前は4文字まで入力できます。

名前が3文字以内で終わる場合は、Aボタンで「OK」まで送り、Bボタンで決定します。

名前入力が終わったら「OK?」表示がされます。

変更がなければBボタンで決定します。

あなたの『性別』を入力します。Aボタンで選択し、Bボタンで決定します。

あなたの『誕生日』を入力します。Aボタンで数字を送り、Bボタンで決定します。

次に「わんこ」のことをいろいろ決めるよ。

2.「わんこ」の名前を入力します。(わんこ名前入力)

操作方法は「1.名前入力」と同じです。

わんこの『性別』を入力します。

Aボタンで選択し、Bボタンで決定します。

3.日付を入力します。(日付入力)

Bボタンで決定すると「年」→「月」→「日」の順番に送られます。変更したい場所にきたら、Aボタンで数字を進ませ、Bボタンで決定していきます。

※カレンダーは2099年までの対応です。

4.時間を入力します。(時間入力)

操作方法は「3.日付入力」と同じです。

「AM(午前)・PM(午後)」→「時」→「分」の順番にAボタンで数字を進ませ、Bボタンで決定していきます。

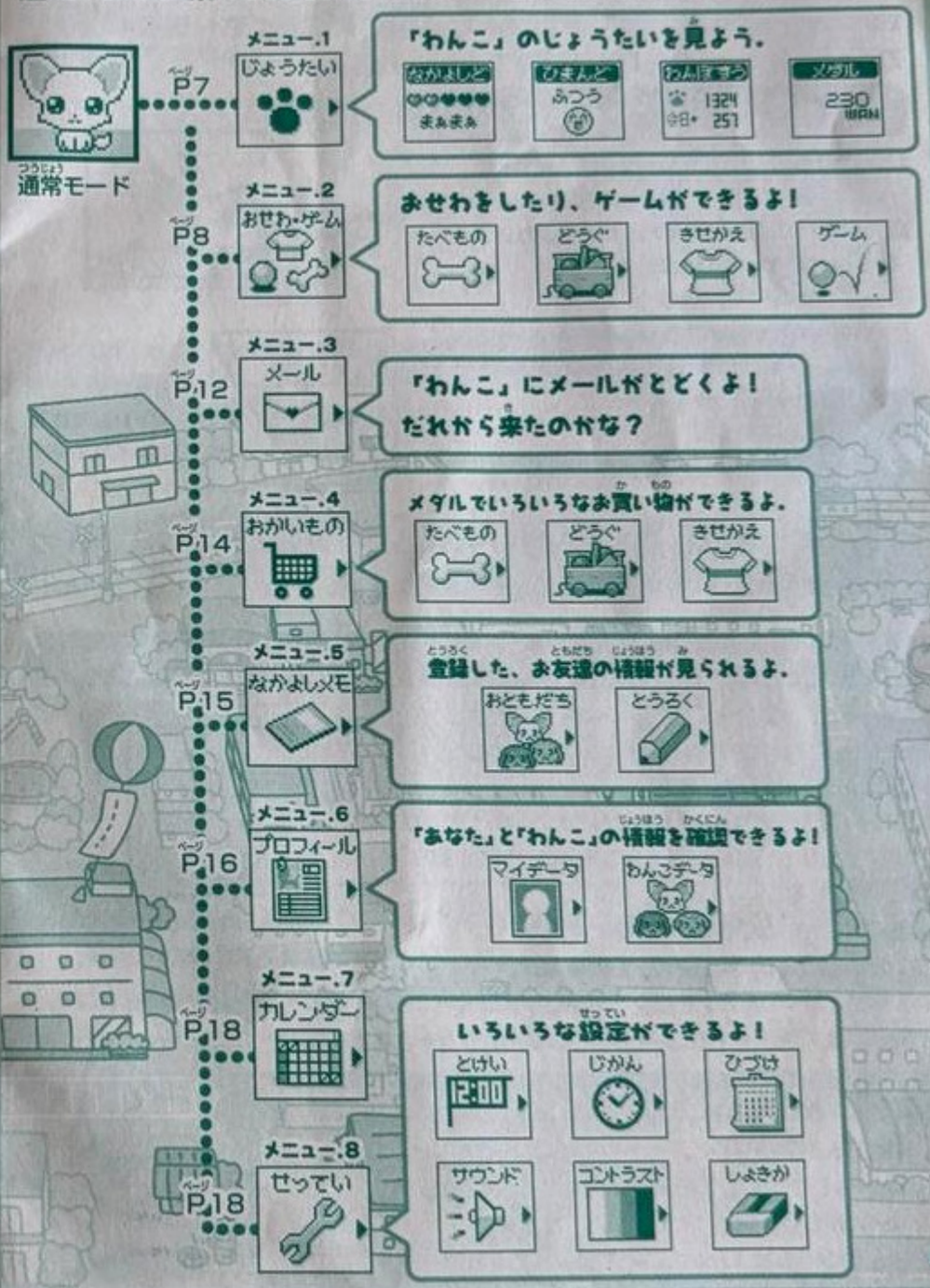
※今まで入力したものを変更したい場合は、Cボタンで変更したい場所まで戻し、入力しなおしてください。

「4.時間入力」を終え、Bボタンで決定すると、「おでかけわんこ」との生活がはじまります。

あなたと「わんこ」との楽しい生活がスタートするよ!

メニュー一覧

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンでメニュー1~8を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。



「わんこ」と楽しく遊ぶ通常モードだよ！

通常モードの時に『おでかけわんこ』本体が縦に動くと、お散歩画面が表示されて、「わんぽ数」がカウントされるよ。

★「わんこ」の日常を見よう！

『おでかけわんこ』を何も操作していない時は、「わんこ」の日常生活を見ることができるよ。
あなたの「わんこ」は、何をしているのかな？
「なかよし度」や「ひまん度」によって「わんこ」の様子が変わるよ！

わんこが寝ているよ

「わんこ」によびかけてみよう！

Aボタンまたは Bボタンを押すと、「わんこ」が反応するよ！
「なかよし度」によって反応が違うみたい…

仲が良いとかわいいしぐさを見せてくれるよ

チェック！ 「なかよし度」や「ひまん度」は「メニュー. 1 ひょうたい」(P7参照) でチェックできるよ！

★『おでかけわんこ』を振って、「おさんぽ」してみよう！

手で振ったり、ベルトやポケット、バッグに付けて歩いたりして『おでかけわんこ』本体が縦に動くと、「わんこ」が歩きはじめるよ！
「わんこ」はお散歩が大好き！たくさん「おさんぽ」してあげてね。
(「わんこ」が歩き出さない時は、本体の取り付け位置を変えてみてね！)
お散歩中は、動いた回数がカウントされます。
カウント数に応じて「わんぽ数」がたまるよ。

お散歩画面

お散歩楽しそう～

1振り、1わんぽ数としてカウントされていきます。

「わんぽ数」や「わんこ」のひょうたいは「メニュー. 1 ひょうたい」(P7参照) で見られるよ。
※お散歩中は、画面が消えてしまっても、常にカウントされています。

「おさんぽ」をしていると、何か良いことがおこるかも？

たくさんお散歩すると、メールがたくさんとどくよ。
知らない「わんこ」からも、メールがとどくみたい！
メールをしてくれた「わんこ」は、お友達になってくれるよ。「メニュー. 3 メール」(P12参照)

メールが来たみたい！

メールがとどいたら、画面にメールの絵が出て教えてくれます。さっそく、メールを見ましょう。
メールは「メニュー. 3 メール」(P12参照) で確認することができます。

メールがとどいたみたい。だれから来たのかな？

夜9：00～翌朝の7：00まで「わんこ」は就寝中

「わんこ」が就寝中の時でも、「わんぽ数」はカウントされているよ。
でも、お散歩の画面は表示されません。
「わんこ」の就寝中は「メニュー. 2 おせわ・ゲーム」(P8参照)
「メニュー. 4 おかいもの」(P14参照) などもできなくなってしまうよ。
「おせわ・ゲーム」や「おかいもの」は「わんこ」が寝てしまう前にすませておいてね。

おやすみなさい

チェック！ 「わんこ」が、その時期やその日にちなんだイベントを見せてくれるよ？！
いろいろあるから、楽しみに待っていてね。

振動感知機能

※画面が「就寝中」の時も「わんぽ数」をカウントしています。(就寝中は画面が「おさんぽ」に切り替わりません)
※画面が消えている時も「わんぽ数」をカウントしています。
※メニューを選択している時や、ゲームで遊んでいる時など通常モード以外で「おでかけわんこ」本体を振っても、「わんぽ数」はカウントされません。
※ベルトやポケット、バッグへの取り付け方や取り付け位置によって、歩いても「わんぽ数」がカウントされないことがあります。
※振り方によって「わんぽ数」がカウントされないことがあります。
※「わんぽ数」は999999までしか表示できません。

じょうたい

メニュー.1 じょうたい

ここから先の「メニュー」を見ている時には、「わんぽ数」はカウントされません。

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【じょうたい】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

「わんこ」との「なかよし度」や「ひまん度」、「わんぽ数」や、
持っている「メダル」の枚数をチェックすることができるよ！
マメにチェックしよう！

なかよし度 なかよし度が高いと、いろいろな反応を見せてくれるよ！

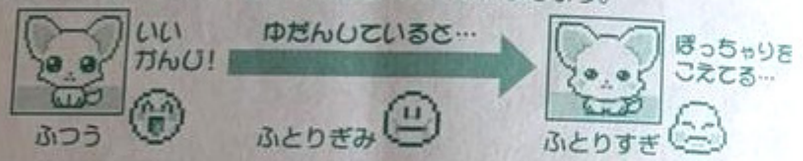
あなたと「わんこ」のなかよし度がわかります。
♥の数が多く、あなたとの評価が高いと、仲が良いという意味です。

あなたとの評価

お散歩したり、ゲームで遊んだり、
食べ物をあげると
なかよし度がUPするよ！

ひまん度 ひまん度が高いとなかよし度が下がって、「わんこ」から嫌われちゃうかも。

「わんこ」のひまん度がわかります。
「わんこ」をお散歩させて、健康的な体型にしてあげましょう。



わんぽ数 わんぽ数が多いと、いろいろなメールがたくさんとどくよ。

「わんこ」と一緒にお散歩した「わんぽ数」がわかります。
🐾は、これまでの合計数。
「今日」は、今日1日でカウントした「わんぽ数」です。
※時計がAM12:00になると、今日1日の「わんぽ数」は0になります。

メダル メダルでお買い物ができるよ。たくさんメダルをためておこう。

あなたがゲームで獲得しているメダルの枚数が表示されます。
メダルをたくさん持っていれば、お買い物でいろいろな物が
買えます。「メニュー.4 おかいもの」(P14参照)

おせわ・ゲーム

メニュー.2 おせわ・ゲーム

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【おせわ・ゲーム】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

「わんこ」のおせわをしたり、ゲームで遊んでメダルをためることができるよ！
「わんこ」が就寝中の時は、おせわやゲームはできないよ！

たべもの 食べ物をあげると、なかよし度がUPするよ！

あなたが持っている、食べ物が表示されます。
Aボタンで「わんこ」にあげたい食べ物を選択し、Bボタンを押して決定します。

はじめは「ドッグフード」と
「みず」しか持っていないよ。

すごいクスリが
あるらしいよ？
どんなききめが
あるのかな？

「わんこ」は何が好きなのかな？
でも、あげすぎると太っちゃうかも?!
食べた後は、お散歩しよう！

どうぐ 道具をつかって「わんこ」をおせわしよう！

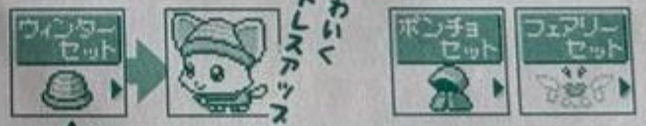
あなたが持っている、道具が表示されます。
Aボタンで「わんこ」と遊びたい道具を選択し、
Bボタンを押して決定します。

はじめは「ブラシ」と
「シャンプー」しか
持っていないよ。

いろいろな道具をつかって、
「わんこ」を喜ばせてあげよう！

きせかえ 「わんこ」にいろいろな衣装を着せて楽しもう！

あなたが持っている、衣装が表示されます。
Aボタンで「わんこ」に着せたい衣装を選択し、Bボタンを押して決定します。



かわいい衣装がいっぱい！
どの衣装を「わんこ」に
着せてあげようかな？

チェック！ 「おせわ」のアイテムは、メダルで買ったり(P14参照)、
メールと一緒にプレゼントとして送られてくるよ。

ゲーム　ゲームで遊ぶと、なかよし度がUPするよ!

ゲームで遊ぶとゲームの結果によってメダルがもらえます。
遊びたいゲームをAボタンで選択し、Bボタンを押して決定します。
ゲームの種類は「わんわんスロット」「おてだまボール」「まねまねわんこ」「ダルマさんがころんだ」の4種類です。

★わんわんスロット★

3つの絵柄をそろえる、スロットゲーム!
4種類のゲームの中で、一番メダルがもらえるゲームだけど、失敗すると何ももらえないよ!

1.わんわんスロットが回転中、ボタンを3回押してスロットを止めます。
2.スロットの真ん中の絵柄が同じ「わんこ」で3つそろったら、メダルをもらえます。
※「うんち」「足あと」がそろえば、もう一度スロットを回すチャンスがもらえます。
「うんち」「足あと」が最初に出ても、そろえるように頑張りましょう。
3.ゲームを続けるか、ここでやめるかを決めます。
ゲームを続ける場合はBボタン。
ゲームをやめる場合はCボタンを押します。
※ゲームをやめる場合は、最後にプレイしたゲームのメダルがもらえます。
☆連続して勝ち続けると、獲得できるメダルの枚数が2倍ずつ増えていきます。
5ゲーム目をそろえるとゲーム終了になります。
1ゲーム目→10枚獲得。
2ゲーム目→20枚獲得。
3ゲーム目→40枚獲得。
4ゲーム目→80枚獲得。
5ゲーム目→160枚獲得。
4.3つの絵柄がそろわなかったら失敗です。
獲得していたメダルは0になり、ゲーム終了になります。

ルーレット
スタート!

よ〜く狙って…

ボタンを押して
ストップ!

3つの絵柄が
そろったら、
メダル獲得!

そろったよ!
メダル獲得!!

ゲームを続ける?
もう、やめる?
勝てばメダルは倍に!
負ければ0に!!

★おてだまボール★

上から落ちてくるボールを落とさないように、「わんこ」をボールの下に動かしてボールを跳ね返します。
時々、バクダンも落ちてくるので注意!
ボールを落としたり、バクダンに触るとゲーム終了です。

1.「わんこ」をAボタンで左、Bボタンで右に動かし、上から落ちてくるボールの位置に合わせます。
2.ボールの真下に「わんこ」がいれば、上手くボールを跳ね返します。
真下に動くのが遅れ、ボールが落下してしまったらゲーム終了です。
※ゲームを進めていくと、バクダンが落ちてくる場合があります。バクダンに触るとゲーム終了になります。
バクダンは触らずに、そのまま落下させます。
3.ボールを1回跳ね返すと1点です。100点までゲームが進めば、ゲームクリアです。
4.得点によって、もらえるメダルの枚数が変わります。

ゲーム
スタート!

ボールの下に
「わんこ」を
移動させよう!

バクダン

バクダンが
落ちてきた!
触らないよう
に注意しよう!

★まねまねわんこ★

「わんこ」が旗を振ります。振った旗の順番を覚えて、上手にまねをしてね!
お手本は1回だけだよ。よ〜く見て覚えてね!

1.はじめに、旗をもった「わんこ」が登場し、お手本の旗を振ります。この順番を覚えましょう。
2.今度はあなたの番です。覚えた順番通りにボタンを押します。
「Aボタン（右手を上げる）」「Bボタン（左手を上げる）」「Cボタン（両手を上げる）」です。
3.制限時間内に、順番通りに押せれば正解です。
次のゲームに進みます。
ゲームが進むと覚える数も増えていきます。
4.旗を振る順番を間違えたり、時間内にボタンを押さないとゲーム終了です。
5.得点によって、もらえるメダルの枚数が変わります。

この順番を覚えておこう!

はじめは、
お手本から。

あなたの
番だよ。

時間内にボタンを押してね。

覚えた通りに
ボタンを
押してね。

★ダルマさんがころんだ★

「ダ・ル・マ・さ・ん・が・こ・ろ・ん・だ」の音が鳴っている間に、本体を振って「わんこ」を進ませてね。
音が鳴りやんだらストップ！
もし、「わんこ」が動いてしまったらミスです。
音をよ～く聞いて本体を振りましょう。

※サウンドをONにしてから遊んでください。
「メニュー.8 せってい サウンド」（P18参照）

1.「ダ・ル・マ・さ・ん・が・こ・ろ・ん・だ」の音が鳴っている間に、本体を振って「わんこ」を進ませましょう。
2.音が鳴りやんでいる時に、本体を振って「わんこ」が動いてしまったらミスです。
ミスをした前の場所まで戻されてしまいます。
3回ミスをするとゲーム終了です。
3.音が鳴りやんでいる時に、「わんこ」が動いていなければセーフです。ゲームを続けます。
ゲームが進むと、音が鳴るタイミングが変化し、進みづらくなります。
※音の鳴るタイミングが早く、進めない場合は、「わんこ」を動かさなくてもかまいません。
4.「ダ・ル・マ・さ・ん・が・こ・ろ・ん・だ」の音は20回鳴ります。この間に100メートル進めればゴールです。
20回でゴールに着かなければ、ゲーム終了となります。
5.「わんこ」が進んだ距離によって、もらえるメダルの枚数が変わります。

ゲーム スタート！

音をよ～く聞いてね。

音が鳴りやむ前に、本体を止めるのがポイントだよ。

止まっていたら、成功！！

動いていたら、ミスだよ！！

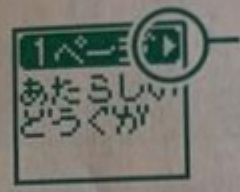
きょうはなにして遊ぶ？

メニュー.3 メール

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【メール】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

お店から、新しい衣装や食べ物が入ったらメールでお知らせしてくれるよ。
お散歩中に出会った「わんこ」や、なかよしメモに登録した、
「おともだちわんこ」からもメールがとどくよ！
たくさんお散歩すると、いろいろなメールがとどくよ！

メールがとどいたよ。だれから来たのかな？
メニューの【メール】を選択します。
見たいメールをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると選んだメールを読むことができます。

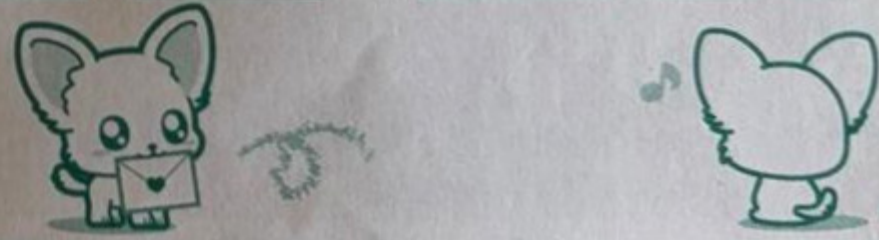


▶のマークがある時は、次のページがあるよ！
Aボタンか Bボタンを押して、ページを進めてね。

お店からのメール
新しい商品がお店に入ったら、お知らせメールがとどくよ！

お店から商品入荷のお知らせメールがとどきます。
メールを読んだら、その商品がおいてあるお店にいって見てみましょう。「メニュー.4 おかいもの」（P14参照）
お買い物で買える商品の種類が増えます。

「おかいもの」のメニューで「どうぐ」を見てみよう！



ひつうち だれから来たのかな？

メールBOX
01ひつうち
02しょっぷ

「ひつうち」のメールがとどいたら、プロフィールをチェックしよう。
メールを出してくれた「わんこ」の名前がわかるよ。
何匹の「わんこ」に出会えるかな？

プレゼント メールにプレゼントが付いているよ！

プレゼントを、もらったよ！

メールの中には、プレゼントが付いているメールもあります。
もらったプレゼントは、「メニュー.2 おせわ・ゲーム」（P8参照）でつかうことができます。

おともだち お友達の「わんこ（おともだちわんこ）」からもメールがとどくよ！

メールBOX
01へれん
02ひつうち
03しょっぷ

あなたのお友達が持っている、「おでかけわんこ（同商品）」の「わんこ」からメールがとどきます。
メールがとどくには、「メニュー.5 なかよしメモ」の「とうろく」（P15参照）で、「おともだちわんこ」を登録しなくてはいけません。

注意！

※メールが来たら必ず読んでください。
読んでいないメールが10通たまると、メールがとどかなくなります。
※メールは30通分しかためておけません。31通目のメールがとどくと、自動的に一番古い「30」のメールが消えてしまい、一番新しいメールが「01」に表示されます。
※リセット・電池交換をすると、今までにとどいた全てのメールが消えてしまいます。（P2参照）

おかいもの

メニュー.4 おかいもの

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【おかいもの】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。
ゲームスタート時は、お店に商品は何もおいていません。
お店から、商品入荷のお知らせメールがとどくと、「おかいもの」で新しく入った商品を買うことができます。
ただし、商品を買うためにはメダルが必要です。 100 100 10 10

たべもの 食べ物をあげると、「わんこ」とのなかよし度がUPします！

たべもの

買った食べ物を「わんこ」にあげると、その食べ物は無くなってしまいます。
ふたたび、お店に行けば買うことができます。
あげた食べ物によって、「わんこ」の喜び方が変わります。
※1種類につき、最大3コまで持っていることができます。

どうぐ きせかえ 楽しい遊び道具やかわいい衣装を買ってあげよう！

お店から買うと、ずっと持っていることができ、何度でも道具で遊んだり、衣装を着せかえることができます。
※1度買った道具や衣装は「うりきれ」になってしまいます。

☆商品の買い方

「メニュー.4 おかいもの」を選びます

この商品を買うために必要なメダル

「あなた」が今、獲得しているメダル

買う時は『かう』を選んでね

買わない時は、Aボタンで『かわない』を選んでね

買った商品は「メニュー.2おせわ・ゲーム」で「わんこ」にあげることができます。

チェック！ お店で商品を買ったら、「メニュー.2おせわ・ゲーム」（P8参照）で「わんこ」にあげることができるよ！

メニュー.5 なかよしメモ

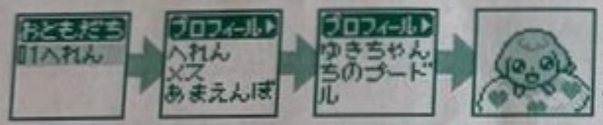
通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【なかよしメモ】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

「とうろく」メニューで、あなたのお友達が持っている「おでかけわんこ（同商品）」の「わんこ」を「とうろく（登録）」することができます。
登録している「おともだちわんこ」からメールがとどくようになります。

おともだち 登録した「おともだちわんこ」の情報が見られるよ！

「おともだちわんこ」の名前・性別・性格・お友達の名前・「わんこ」の画像が見られます。

※**「おともだちわんこ」を登録していないと見られません。**



登録した、お友達の情報や「おともだちわんこ」の情報が見れちゃうよ！

とうろく お友達の「わんこ」を登録しよう！

お友達が持っている、「おでかけわんこ（同商品）」の「わんこ」の「アドレス」を見て、入力します。
「メニュー.6 プロフィール」（P16参照）

☆登録の仕方

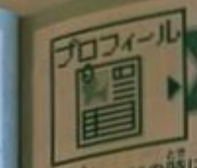
はじめに、お友達の「わんこ」の名前を入力します。

続いて、お友達の「わんこ」の@の後ろにある、数字を7コ入力します。

後はBボタンで決定すれば、お友達の「わんこ」が登録されるよ！

※**入力の方法は「初期設定」（P3参照）と同じです。**

注意！ お友達の「とうろく」は20人までだよ。
21人目を登録すると自動的に一番古い「20」に登録されている、お友達のデータが消えてしまうよ。



メニュー.6 プロフィール

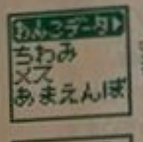
通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【プロフィール】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

「あなた」と「わんこ」の情報が見られるよ！
お友達に、自分の「わんこ」を登録してもらうための、メールアドレス（データ）も確認できるよ。

マイデータ あなたの情報が見られるよ！

あなたの名前・性別・誕生日が表示されます。

わんこデータ 「わんこ」のいろいろなデータが見られるよ！



「わんこ」の名前・性別・性格が表示されます。

「わんこ」の画像が表示されます。

「わんこ」の「メールアドレス」をお友達に、教えてあげよう！

お友達に、このメールアドレスを教えてあげよう！

あなたの「わんこ」のメールアドレスです。
このメールアドレスの名前と数字をお友達が入力すると、お友達の「おでかけわんこ（同商品）」に、あなたの「わんこ」が登録されます。

注意！ ※メールアドレスにあるグレーの■は、スペース（空白文字）という意味です。メールアドレスに■のある場所はスペースを入れてください。
スペース（空白文字）は文字入力の時、「OK」の左にあります。

おともだちチェックリスト

お散歩中に出会った「わんこ」にチェックしよう！ だれと出会ったかな？

トイプードル店長

イケメンパティシエ。いつもお菓子のことで頭が一杯みたいです。

ポメラニアン店長

おしゃまな美容師。恋とかオシャレとかが大好きです。

ダックス店長

熱血ジムトレーナー。いつも元気な頑張り屋さんです。

しばいぬ店長

やさしいウエイター。いつもお店の新メニューを考えています。

コーギー店長

紳士な家具やさん。発明家で新しい家具を設計しています。

ヨークシャーテリア店長

セレブな宝石やさん。ジュエリーへの知識は町一番です。

ダルメシアン店長

夢見る占い師。毎日占いで今日やることをきめています。

あやしい犬

さすらいの旅人。旅先からメールを送ってくることもあるみたいです。

ころ(オス)

ゆきちゃんちのわんこ。コンビニが好きで新商品はつねにチェックしています。

らぶ（メス）

ともくんちのわんこ。お花が大好き。おしとやかに見えますがスポーツも得意です。

ろびん(オス)

のりくんちのわんこ。面白い格好をしてみんなをわらわせるのが大好きです。

なな(メス)

くみちゃんちのわんこ。漢字をおぼえるのがとくいで難しい漢字も知っています。

らっきー(オス)

あきくんちのわんこ。フリスビーの練習を毎日欠かさない努力家です。

ちょび(メス)

ひろちゃんちのわんこ。赤い色のものが大好きで、いろいろな赤いものをあつめています。

なぞの多い犬

いつもあなたのわんこのことを気にかけています。どこに住んでいるのか、どんなわんこなのか不明。

メニュー.7 カレンダー

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【カレンダー】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

SUNDAY 日曜日	MONDAY 月曜日	TUESDAY 火曜日	WEDNESDAY 水曜日	THURSDAY 木曜日	FRIDAY 金曜日	SATURDAY 土曜日

メニュー.8 せってい

通常モードの時に、Cボタンを押しメニュー選択画面にします。Aボタンで【せってい】を選択し、Bボタンを押して決定します。Cボタンで1つ前の画面に戻ります。

とけい

通常モードで、時間を表示する(ON)、表示しない(OFF)を選べます。

じかん

時間の変更ができます。設定の仕方は「初期設定 4.時間入力」(P3参照)と同じです。

ひづけ

年月日の変更ができます。設定の仕方は「初期設定 3.日付入力」(P3参照)と同じです。

サウンド

音を出す(ON)、音を出さない(OFF)を選べます。

コントラスト

画面の色の調整をAボタンで選択し、Bボタンで決定します。色の濃さは8段階あります。

しょきか

『おでかけわんこ』のデータをオールクリアします。クリアすると全てのデータが無くなってしまいます。クリアしない場合は、「けさない」を選択し、Bボタンを押します。

注意! 『しょきか』すると、自分の『わんこ』のデータが全部消えちゃうよ。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ●コイン電池(CR2032)、電池ぶたなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。
  〈電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。〉
- ●万一、コイン電池(CR2032)を飲み込んだとき、コイン電池(CR2032)からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服についたときは水で洗ってください。
- ●コイン電池(CR2032)の交換は保護者の方が行ってください。
- ●コイン電池(CR2032)は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。
- ●コイン電池(CR2032)はなめたり、口に入れたりしないでください。
- ●＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ●液晶画面にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
- ●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

〈使用上の注意〉

- ●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったら電池をご交換ください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- ●おでかけわんこを実際に屋外で使用する場合は、必ず安全な場所を選んで遊んでください。歩きながら使用すると大変危険です。
- ●本体をバッグなどに入れておくとき、スイッチがONになる場合があります。その際、通常よりも早く電池がきれてしまうことがありますのでご注意ください。
- ●故障の原因になりますので、本体を水の中にいれたりしないでください。
- ●透明カバー、トレイ、袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- ●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ●時計精度は常温において日差±5秒以内です。

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター
(東日本) 柏市豊四季241-22　〒277-8511
☎ 04-7146-0371
(西日本) 大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072
☎ 06-6375-5050
●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

≪商品・修理品送付先≫
バンダイ　栃木修理・配送センター
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67 〒321-0298
☎ 0282-85-0255

発売元
株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081